

# UNLOCK!

## EXOTIC ADVENTURES

DIE NACHT  
VOLLER SCHRECKEN

Schwierigkeit:

LÖSUNG

**SPOILER-WARNUNG:  
LEST DAS DOKUMENT NUR,  
WENN IHR WIRKLICH NICHT  
MEHR WEITERKOMMT!**

### WILLIAMS SCHLAFZIMMER

▶ Lest zuerst das Monsterhandbuch.



▶ Links neben dem Fenster könnt ihr eine 99 erkennen.

Nehmt Karte .



▶ Drückt in der App den oberen Schalter, um die Jalousine hochzufahren.

Nehmt Karte .



▶ Auf Karte könnt ihr eine 44 auf der Fensterbank sehen.

Nehmt Karte .



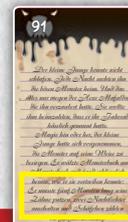
▶ Legt Karte oben an Karte so an, dass drei der Fäden miteinander verbunden sind. Wählt in der App die Fäden 2, 4 und 6 (von links), um sie zu zerschneiden und die Strippenzieherin zu besiegen.

Nehmt die Karten und .



### HABT IHR WILLIAM DURCH EIN ZU GRELLES LICHT AUFGEWECKT?

▶ Keine Panik! Der Code ist am Ende von Karte versteckt:  
5 Minuten, 2 Nachtlichter, 25 Schäfchen, also **5225**.

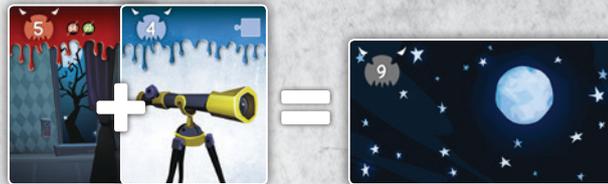


# WILLIAMS SCHLAFZIMMER

0

- ▶ Jetzt könnt ihr mit dem Teleskop durchs Fenster schauen:  $5 + 4 = 9$ .

Nehmt Karte **9**.



- ▶ Jetzt könnt ihr Maschine **72** lösen.

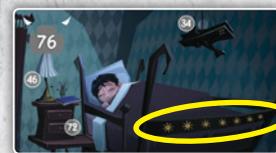
Ihr habt dabei zwei Möglichkeiten: Entweder klickt ihr auf die Sterne, die nicht auf Karte **9** zu sehen sind, oder auf die Sterne, die sowohl auf Karte **9** als auch in der App zu sehen sind.



Nehmt Karte **55**.

- ▶ Um die Brotdose (**55**) zu öffnen, zählt die Bälle (3) und Autos (12) auf Karte **67** und die Sonnen auf Williams Bett (7) auf Karte **76**. Der richtige Code ist also **3127**.

Nehmt Karte **45**.

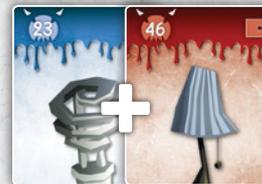


- ▶ Auf Karte **76** könnt ihr eine 22 unter dem Flügel des Flugzeug sehen, das an der Decke hängt. Außerdem könnt ihr eine 14 unten rechts in der Brotdose (**45**) sehen. Nehmt die Karten **22** und **14**.



- ▶ Um den Schattenkriecher **77** zu besiegen, müsst ihr ein wohliges Leuchten erzeugen: Nehmt die Glühbirne aus der Brotdose und kombiniert sie mit der Lampe  $23 + 46 = 69$ .

Nehmt Karte **69**.



- ▶ Um den Kleiderschrank (**83**) zu öffnen, benötigt ihr das Latein-Schulheft (**12**). Sortiert die Monsterhandbuch-Seiten nach Kapitel, wodurch ihr die römische Zahl MDCIX erhaltet. M=1000; D=500; C=100; I=1; X=10; IX=9.

Daraus ergibt sich der Code **1609**.

Nehmt Karte **26**.



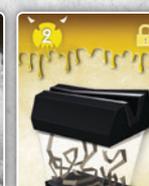
# DER KLEIDERSCHRANK

26

- ▶ Im Monsterhandbuch steht, dass man den Springteufel **42** nur besiegen kann, indem man seine Verstecke zerstört. Diese Verstecke sind alles mögliche, von kleiner bis großer Schachtel. Ihr müsst also die Pappschachteln in aufsteigender Größe sortieren und euch ihre Kartennummern angucken: 7, 3, 11.

Der Code für die Karte **2** ist also **7311**.

Nehmt Karte **60**.



- ▶ Kombiniert die Turnschuhe mit der Sockenpuppe, um die Turnschuhe für echte Helden zu erhalten:  $36 + 29 = 65$ .

Nehmt Karte **65**.



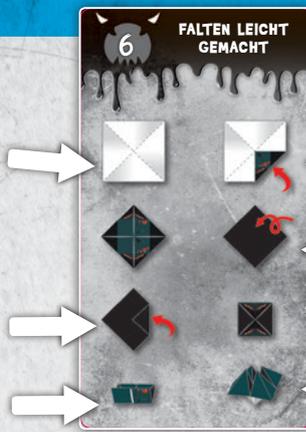
## DER KLEIDERSCHRANK

- Faltet so, wie auf Karte 6 dargestellt:

- 1) Faltet das Papier zweimal entlang der Diagonalen in der Hälfte
- 2) Legt es wieder glatt hin.

- 5) Faltet erneut alle Ecken in die Mitte.

- 6) Faltet das Papier einmal in der Mitte.



- 3) Faltet alle Ecken in die Mitte.

- 4) Dreht das Papier um.

- 7) Bildet wie dargestellt 4 kleine Pyramiden.

- Legt jetzt alle 6 Teile der Kinderzeichnung richtig zusammen.
- In den Wolken ist von links nach rechts der Code abgebildet: **2577**. Nehmt die Karten **17** and **49**.



## DAS REICH DER TRÄUME

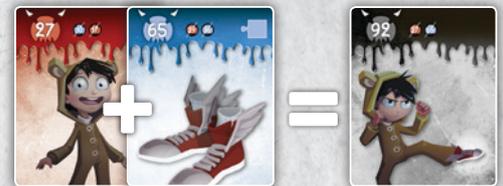
- Gebt William seinen Teddybär:  $17 + 10 = 27$ .

Nehmt Karte **27**.



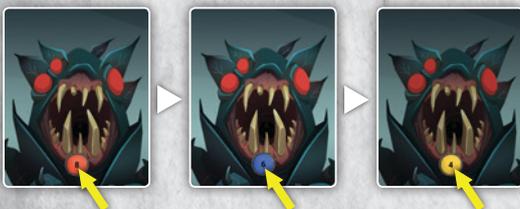
- Gebt William die Turnschuhe für echte Helden:  $27 + 65 = 92$ .

Nehmt Karte **92**.



- Um den Traumverschlinger zu besiegen, muss er dreimal angegriffen werden. Williams filmreife Angriffe seht ihr auf den Karten **54**, **62** und **68**. Benutzt die gefaltete „Monsterfratze“, um sie dort zubeißen zu lassen, wo auf der Karte die Zähne sind. Auf jeder dieser Karten fehlt ein Zahn. Ihr müsst auf der Fratze nun die Farbe des fehlenden Zahnes herausfinden.

Die Farben sind blau, rot und gelb. In der App müsst ihr den Knopf drücken, sobald eine dieser Farben erscheint. Die Reihenfolge ist rot (8), blau (6) und zum Schluss (4).



- Jetzt, da der letzte Schrecken besiegt ist, kann William endlich wieder ruhig schlafen. Vielen Dank!