



TALISMAN[®]

LEGENDÄRE ABENTEUER[™]

Ein kooperatives Spiel von Michael Palm und Lukas Zach für 1 bis 6 Helden ab 8 Jahren

ERZÄHLT EURE EIGENE GESCHICHTE

Möchtet ihr eure eigenen Abenteuer erfinden und eigene Geschichten erzählen?
Das ist nicht schwer, wenn ihr folgende Punkte beachtet:

- Denkt euch zuerst eine spannende Geschichte aus!
- Dann wählt die richtigen Abenteuerplättchen für eure Aufgaben.
- Legt die Orte aus. Achtet darauf, dass alle durch Wege miteinander verbunden sind.
- Wählt die Unholde aus. Achtet darauf, dass es für die Spieler nicht zu schwer und nicht zu einfach wird. Je schwieriger die Unholde sind, desto mehr Schatztruhen und reiche Unholde solltet ihr verwenden.
- Wählt eure Gegenstände. Gegenstände, z. B. die Kräuter oder die Laterne, können als Ziel im Abenteuer gelten oder die Voraussetzung sein, damit die Helden einen bestimmten Ort betreten könne
- Plättchen, z. B. die Feen oder die feigen Goblins, könnt ihr nutzen, um die Helden suchen zu lassen, wo es weiter geht, damit das Abenteuer länger dauert.
- Die Aufträge der Dorfbewohner sind interessant, wenn ihr die Helden viel durchs Land reisen lassen wollt.
- Ihr könntet die Kröten auch mal anders nutzen. Vielleicht könntet ihr sie in den Belohnungsbeutel werfen, nachdem die Hexe besiegt wurde?
- Besondere Plättchen, z. B. die Hexe, der Drache, die Diebe oder der Prinz, eignen sich besonders als Hauptfiguren für eure Geschichte.
- Als Zeitanzeige könnt ihr einen beliebigen Abenteuerbogen nutzen.
- Am wichtigsten ist, dass euch das Spielen eures Abenteuers Spaß macht und ihr eine spannende Geschichte erzählt!



Talisman: Legendary Tales © Copyright Games Workshop Limited 2018. GW, Games Workshop, Talisman, Talisman: Legendary Tales and their associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likeness thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world, and used under licence. All rights reserved.

