

Gemeinsam ans Ziel **Switch & Signal**



Klarstellungen und Änderung

1. Befinden sich **alle Züge einer Farbe im Depot**, werden diese Züge nicht bewegt.
2. Müsste im **letzten Spielzug** eine Fahrplanweisung entfernt werden, verlieren die Spieler sofort, ohne dass sie den Spielzug zu Ende führen können.
3. Es kann vorkommen, dass im **ersten Spielzug** nur 1 Zug eingesetzt wird und die Spieler dadurch gleich 4 Zeitplättchen verlieren. Das ist zwar nicht so schlimm, da sie dadurch weniger Druck haben und so Karten für später sparen können. Aber es fühlt sich für manche Spieler unbefriedigend an.

Daher gilt nur in dem ersten Spielzug diese Ausnahme:

„Sollte ein gewürfelter Startort besetzt sein, würfelt der aktive Spieler erneut, bis er einen freien Startort erwürfelt. Zeitplättchen verliert ihr hierfür nicht.“