

QUEST B18:

NAEVOK DER TOTENBESCHWÖRER

MITTEL / 6 ÜBERLEBENDE / 60 MINUTEN

Ein Ork-Totenbeschwörer verursacht im kleinen Dorf Zaragon mächtigen Ärger. Er ist nicht leicht zu besiegen. Unsere einzige Möglichkeit besteht darin, alle notwendigen Kräuter zu sammeln, um daraus einen Trank herzustellen, der seinen Schutzzauber aufhebt.

Benötigte Spiele: **Zombicide: Green Horde**

Benötigte Kartenteile: **17R, 18V, 19V, 20R**

ZIELE

Sammelt die Kräuter. Nehmt alle Ziele auf.

Besiegt Naevok. Tötet den Ork-Totenbeschwörer, indem ihr ihm 3 Treffer zufügt.

SONDERREGELN

Aufbau:

- Stellt den Ork-Totenbeschwörer in die angegebene Zone.
- Stellt die Ork-Schlurfer, Ork-Läufer und Ork-Fettbrocken in die angegebenen Zonen.
- Mischt das grüne und das blaue Ziel zufällig und verdeckt unter die beidseitigen roten Ziele.

• **Gut riechende Kräuter.** Jedes Ziel bringt 5 Erfahrungspunkte für den Überlebenden, der es aufnimmt. Jedes beidseitig rote Ziel bringt dem Überlebenden außerdem ein Gewölbe-Artefakt. Er darf sofort sein Inventar kostenlos umsortieren.

• **Naevok der Totenbeschwörer.** Die Ork-Totenbeschwörer-Miniatur stellt Naevok dar. Es gelten nicht die üblichen Totenbeschwörer-Regeln. Stattdessen gilt:

- Naevok beginnt auf dem Spielplan ohne das Totenbeschwörer-Brutplättchen.
- Totenbeschwörer-Zombiekarten aktivieren Naevok, anstatt ihrer üblichen Aktivierung. Darauf angegebene Zombies für die Horde erscheinen wie gewohnt.
- Naevok teleportiert sich, anstatt sich zu bewegen. Immer wenn er aktiviert wird, zieht eine Zombiekarte für seine Zone und lässt Zombies erscheinen. Werft dann 2 Würfel nacheinander. Der erste Würfel bestimmt die Spalte, der zweite Würfel die Zeile des Feldes, in das er sich teleportiert. Stellt Novaek in das bestimmte Feld. (Bei einer 5 und einer 6 kommt er z. B. in die Spieler-Startzone.)
- Schutzzauber. Naevok kann nicht als Ziel von Angriffen gewählt werden, bis das 4. Ziel aufgenommen wurde.

• **Zweite Form!** Sobald alle Ziele aufgenommen wurden, wird Naevok stärker und es gelten zusätzlich folgende Regeln:

- Nachdem er sich teleportiert hat: Aktiviert jeden Zombie in seiner und allen angrenzenden Zonen.
- Legt 3 Ziele beiseite. Sie stehen für Naevoks Leben. In jeder Runde entfernt ein erfolgreicher Treffer auf ihn 1 seiner Lebensmarker und bringt 2 EP für jeden Überlebenden. Pro Runde kann maximal 1 Lebensmarker entfernt werden. Wenn der letzte Marker entfernt wird, ist Naevok besiegt.



19V	17R
20R	18V

Spieler-Startzone

Ziel (5 EP)

Nummer der Spalte/Reihe

Ork-Fettbrocken

Ork-Läufer

Ork-Schlurfer

Tür

Ork-Totenbeschwörer

Brutplättchen

